

Storyline

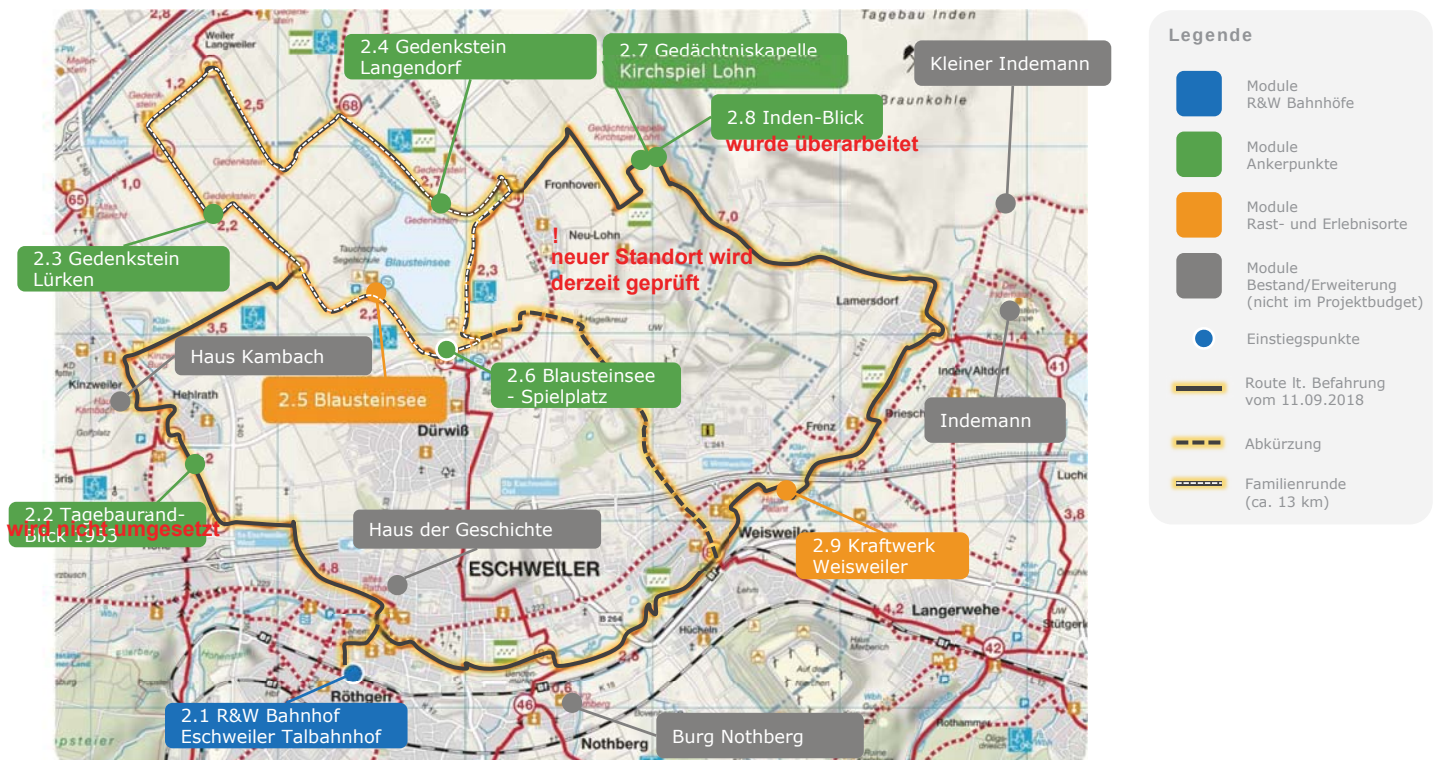
Zeitschleife „Verschwundene Orte“ – Die Gigantische

Gigantische Veränderungen prägen die Landschaft rund um den Blaustein See zwischen Kinzweiler, Eschweiler und Inden. Nach dem Krieg brachte der Braunkohleabbau Arbeit und war der Motor für den wirtschaftlichen Aufschwung Deutschlands. Doch er forderte auch seinen Preis. Ganze Dörfer verschwanden um das schwarze Gold im Boden freizugeben. Mit dem Ende des Braunkohletagebaus kamen neue Veränderungen. Wasser bedeckt heute alte Abbaugruben und Kinder spielen wo früher gebaggert wurde. Doch was vergangen ist soll nicht vergessen sein, darum schau durch die Zeitfenster entlang des Weges und tauch ein in die Bilder und Klänge längst verschwundener Orte von der Eisenzeit, über das Mittelalter und das frühe 20. Jahrhundert bis heute. Wie wird sich die Landschaft wohl in Zukunft entwickeln?



96

Übersichtsplan Module **Planungsstand: Mai 2020**



97

Blaustein-See-Route

Analyse ...

Standort:	Eschweiler
Anbindung:	R&W Bahnhof Eschweiler Talbahnhof, Parkplatz Spielplatz
Routenlänge:	ca. 34 km
Höhendifferenz:	+ 125 hm, - 125 hm
Fahrzeit:	ca. 3:30 h exkl. Erlebnisstationen
Beschaffenheit:	Pflaster, Asphalt, Kieswege, wassergebundene Schotterdecke,

Potenzial:

- Inszenierung Ankerpunkte „Inseln der Erinnerung“ und Blausteinsee
- Veränderung der Landschaft aufgrund des ehemaligen Braunkohletagbaues thematisch spannend
- Einblicke in den laufenden Braunkohletagbau von der Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn, „kleiner Indemann“ und Indemann

Problemfelder:

- Rückweg vom Indemann nach Eschweiler langwierig
- Naturschutzgebiet
- Streckenabschnitt bei Lamersdorf liegt außerhalb der Städtereion, daher noch keine Finanzierung für eventuelle Inszenierungen



Erinnerungsorte



Blaustein-See

98

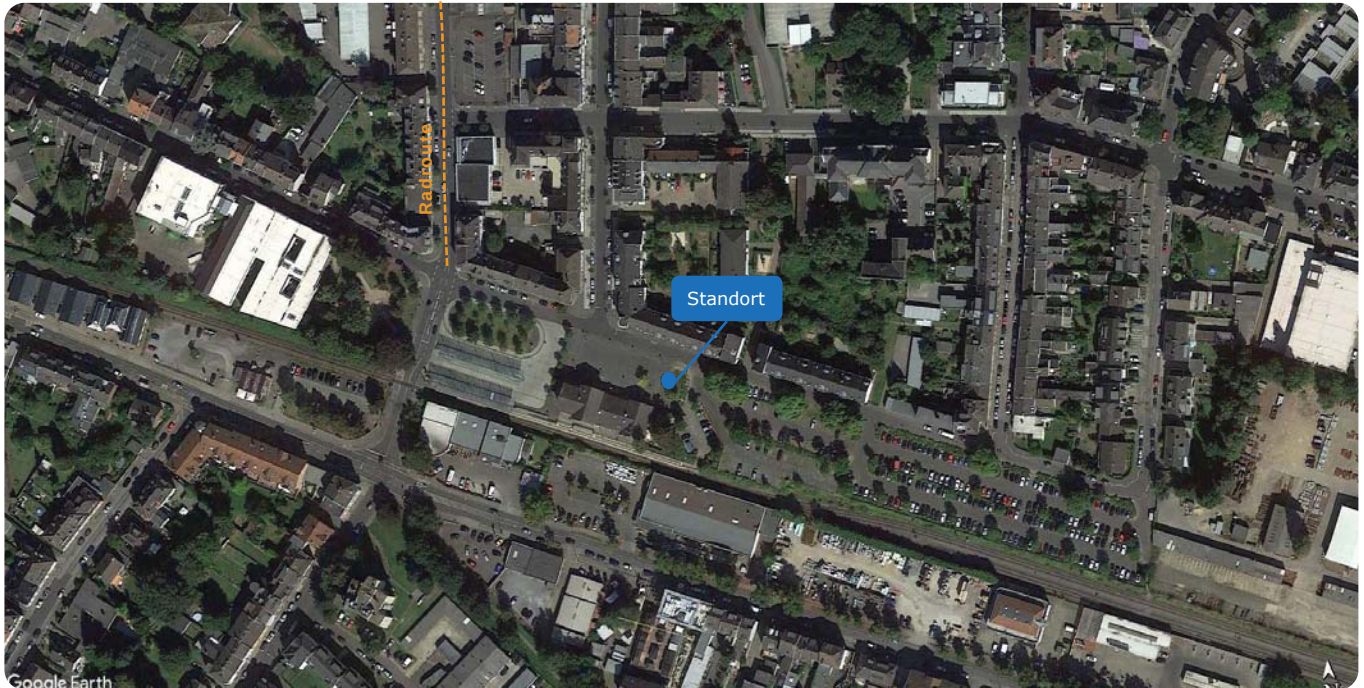
Modul 2.1:

R&W Eschweiler Talbahnhof

99

Modul 2.1: R&W Bahnhof Eschweiler Talbahnhof

Übersichtsplan ...



100

Modul 2.1: R&W Bahnhof Eschweiler Talbahnhof

Inszenierung ...

Erlebnisart:	Information und Orientierung
Thema:	Information Gesamtroute
Ziel:	Die Besucher sollen gut informiert starten

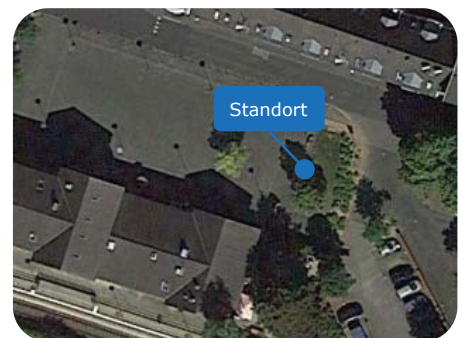
Storyline und Beschreibung:

Der Einstiegspunkt ist vom Bahnhof gut sichtbar. Auf der Infotafel wird die Storyline kurz erläutert, sowie ein Gesamtüberblick zur Radroute gegeben.

Bei der Fahrradservicestation können Reparaturen selbst durchgeführt werden.

Inszenierungsideen:

- Orientierungstafel
- Fahrradservicestation



Lage

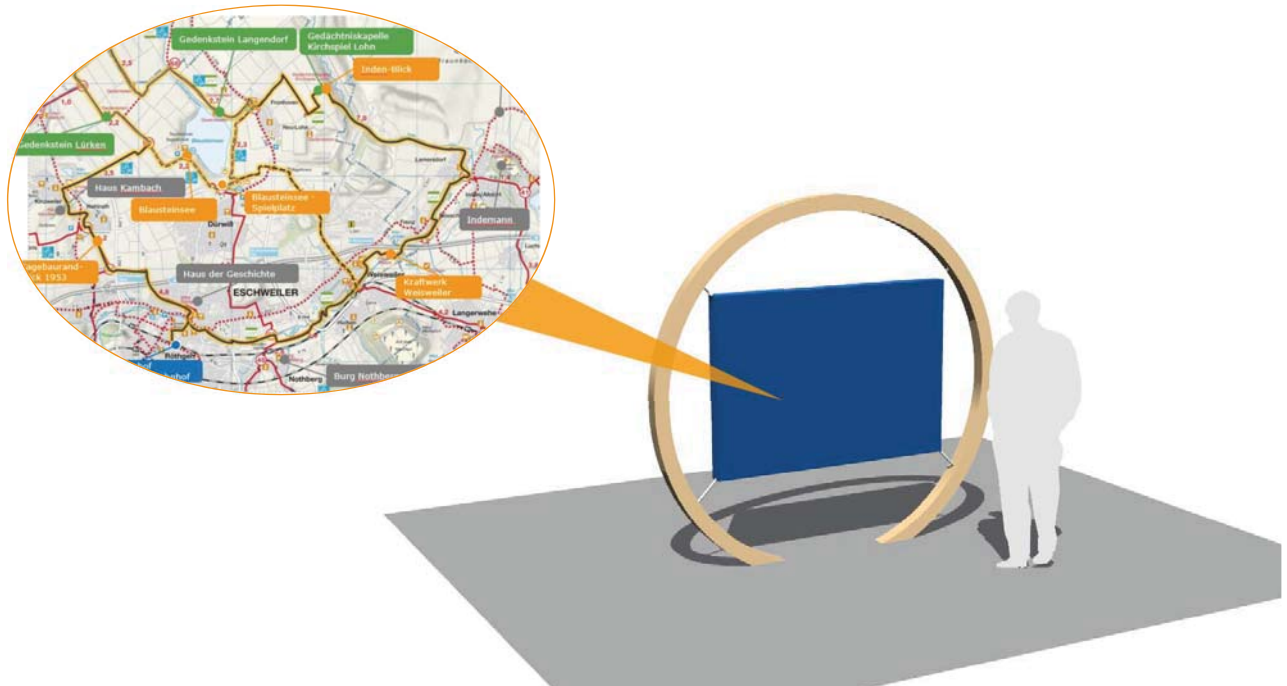


Standortfoto

101

Modul 2.1: R&W Bahnhof Eschweiler Talbahnhof

2.1.1 Orientierungstafel: Orientierung und Relaxschleife ...



102

Modul 2.1: R&W Bahnhof Eschweiler Talbahnhof

2.1.2 Fahrradservicestation ...



103



Modul:

Haus der Geschichte

Thema: Geschichte Eschweiler

108



Modul:

Haus Kambach

Thema: Burgen und Schlösser am Braunkohlerevier

109



110

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

Übersichtsplan ...



111

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

Analyse ...

Standort: bei Blausteinsee

Anbindung: an Radroute

Aufenthaltsdauer: ca. 15 min

Potenzial:

- Spannende Geschichten von „verschwundenen“ Orten
- Direkter Ortsbezug

Problemfelder:

- Umgang mit bestehenden Steinen → Flächen teilweise klein



Standort

112

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

Inszenierung ...

Erlebnisart: Interaktion, Relaxmöbel

Thema: Wandlungsphasen Lürken

Ziel: Einblicke in die Geschichte und das Leben im ehemaligen Stadtteil Lürken vermitteln.

Storyline und Beschreibung:

Die lange Geschichte von Lürken begann schon in der Jungsteinzeit. Auch die Römer lebten an diesem Ort, wie der Fund eines römischen Gutshofes belegt. Es gab sogar eine Burg, die Burg Lürken welche erstmals im Jahr 1138 erwähnt wurde. Der Braunkohleabbau erforderte das Auflösen des Ortes.

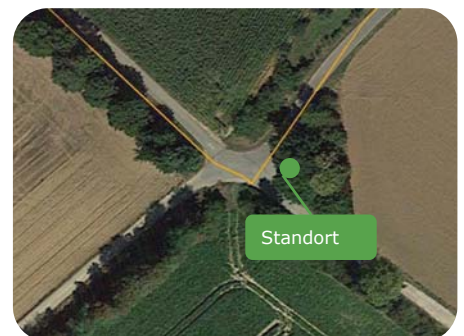
Erfahre dazu mehr auf der Infotafel!

Am Wendetisch kannst du die Veränderung der Landschaft zur Zeit des Braunkohlenabbaues und Heute sehen.

Zeitzeugen in Form von Silhouetten erzählen Ihre Geschichten.

Inszenierungsideen:

- Interaktion Wendetisch
- Infotafel
- Silhouetten mit Audiomodul
- Sitzbank
- Tagebau-Relikt
- Fahrradabstellplatz



Lage



Standortfoto

113

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

Gesamtübersicht ...



114

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

Höre den Geschichten der Zeitzeugen zu und wende den Tisch ...

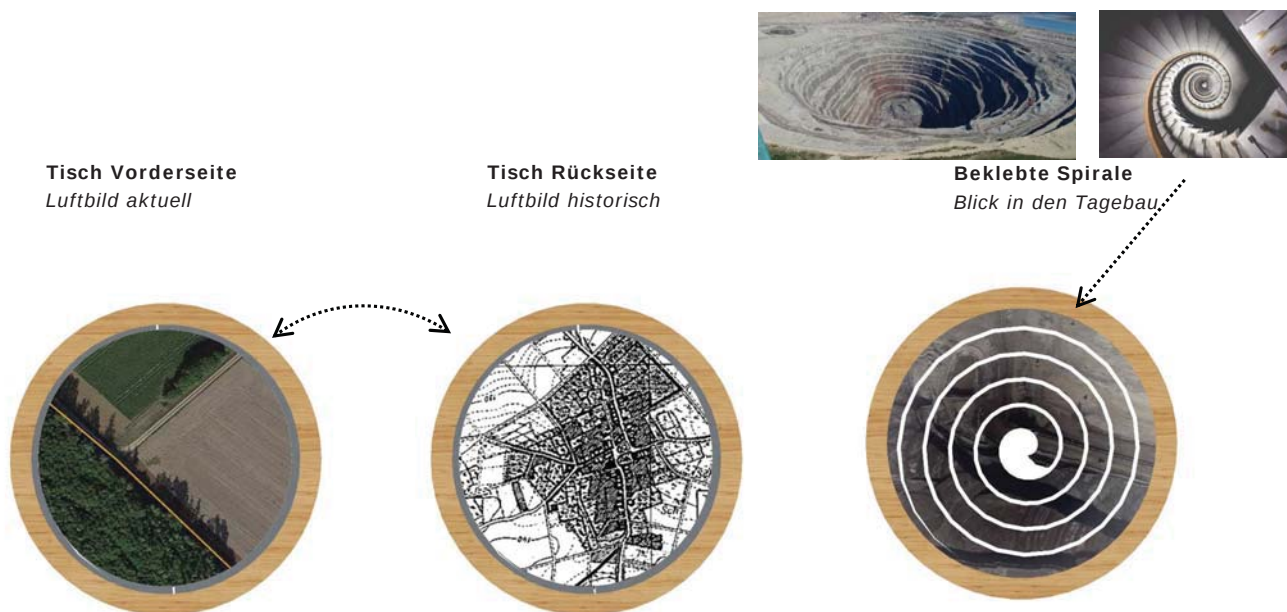


Setze dich an den Tisch, wenn du ihn wendest, kannst du den Unterschied der Landschaft von Heute und „Gestern“ vergleichen. Die Silhouetten beinhalten ein Audiomodul, das du per Knopfdruck aktivieren kannst. Lausche den Geschichten der Zeitzeugen!

115

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

2.3.2 Interaktion Wendetisch

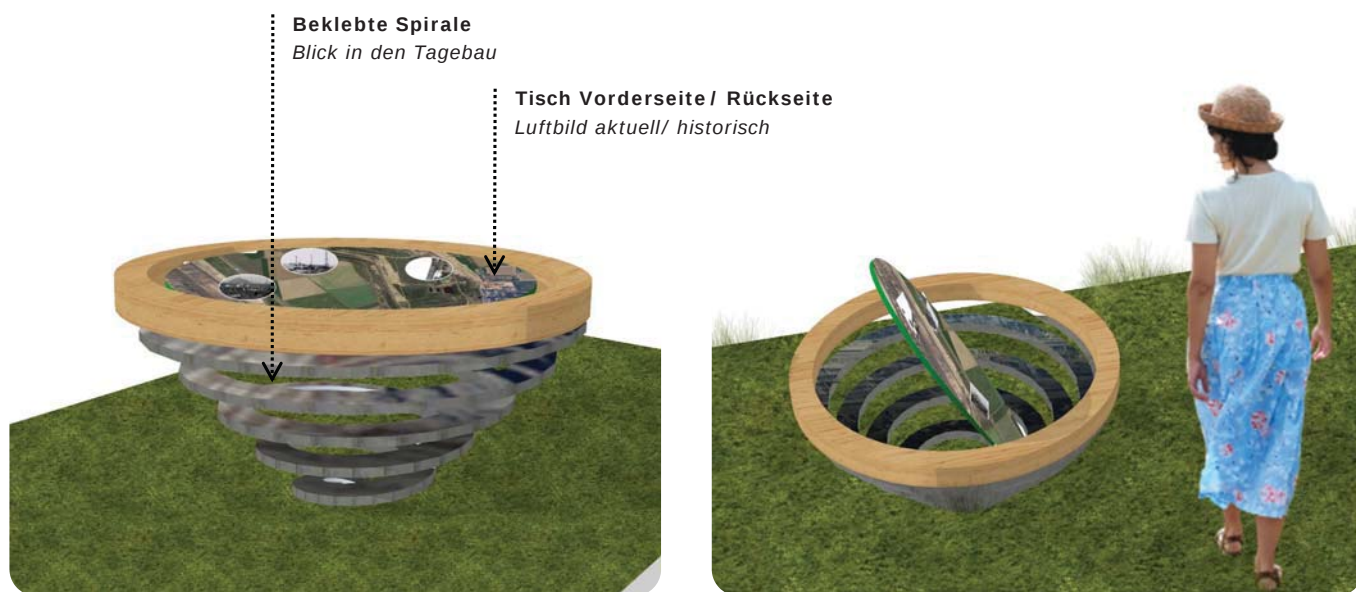


Schematische Draufsicht Tisch

116

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

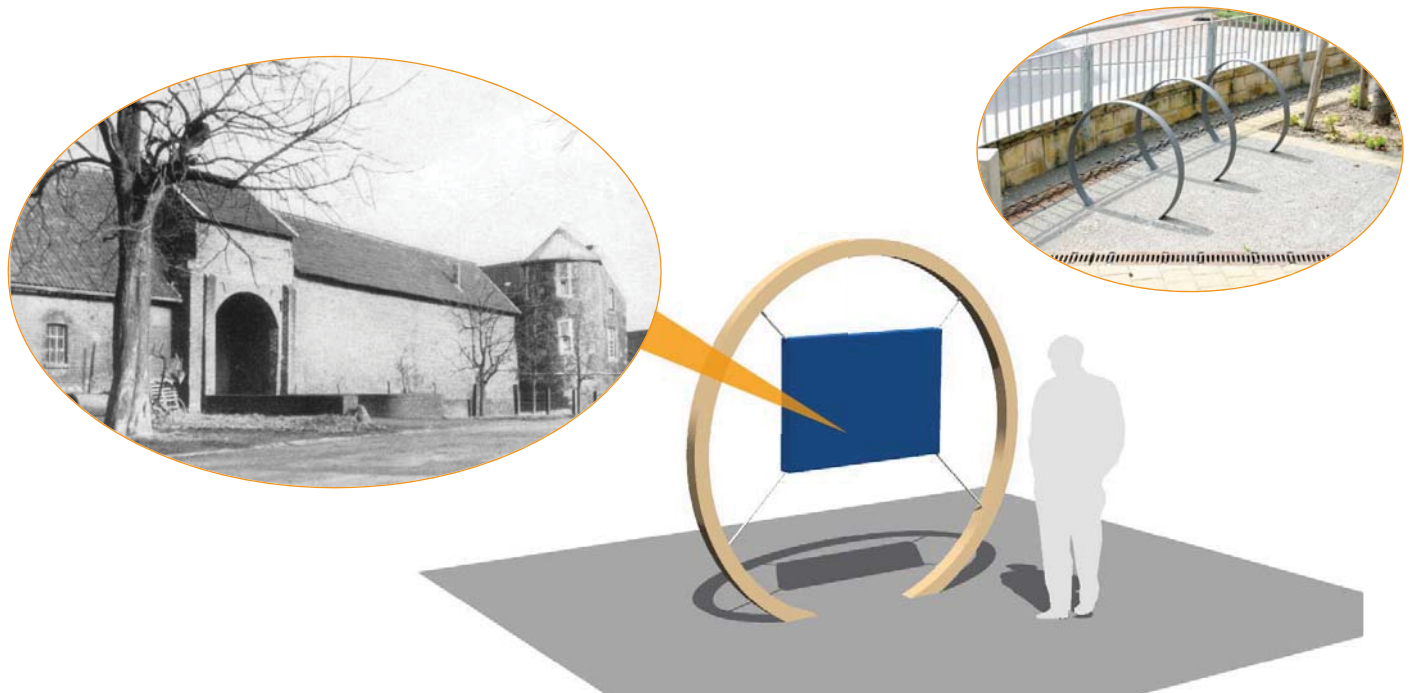
2.3.2 Interaktion Wendetisch



117

Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

2.3.1 Infotafel: Infos zu Lürken ...



118

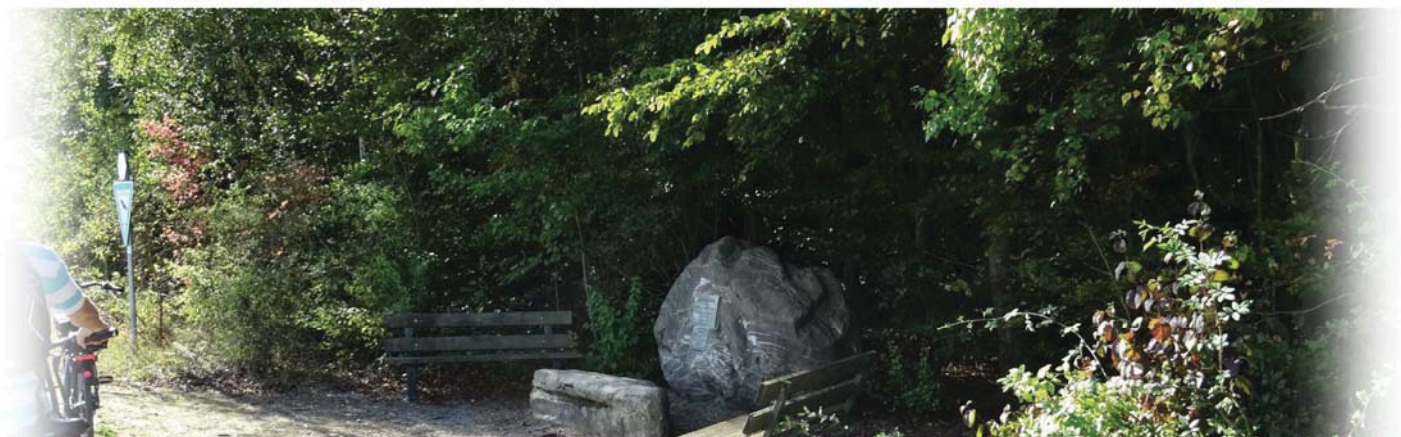
Modul 2.3: Gedenkstein Lürken

2.3.7 Tagebau-Relikt: Befindet sich in Sichtweite ...



Standort und Objekt symbolisch

119



Modul 2.4:

Gedenkstein Langendorf

120

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

Übersichtsplan ...



121

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

Analyse ...

Standort: bei Blausteinsee
Anbindung: an Radroute
Aufenthaltsdauer: ca. 15 min

Potenzial:

- Spannende Geschichten von „verschwundenen“ Orten
- Direkter Ortsbezug

Problemfelder:

- Umgang mit bestehenden Steinen → Flächen teilweise klein



Standort

122

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

Inszenierung ...

Erlebnisart: Interaktion, Relaxmöbel,
Thema: Wandlungsphasen Langendorf
Ziel: Einblicke in die Geschichte und das Leben im ehemaligen Ort Langendorf vermitteln.

Storyline und Beschreibung:

Der stark landwirtschaftlich geprägte Ort wurde zwischen 800 und 1000 n.Chr. besiedelt. Der Grundriss des Dorfes änderte sich im Laufe der Zeit stark. Einst war es ähnlich einem Haufendorf und veränderte sich hin zu einem zweizeiligen Straßendorf. Das heute noch erhaltene Dorfkreuz diente als Ehrenmal der Verstorbenen aus beiden Weltkriegen und ist derzeit in Fronhofen aufgestellt. Erfahre dazu mehr auf der Infotafel!

Am Wendetisch kannst du die Veränderung der Landschaft zur Zeit des Braunkohlenabbaues und Heute sehen.

Zeitzeugen in Form von Silhouetten erzählen Ihre Geschichten.

Inszenierungsideen:

- Interaktion Wendetisch
- Infotafel
- Silhouetten mit Audiomodul
- Sitzbank
- Tagebau-Relikt
- Fahrradabstellplatz



Lage



Standortfoto

123

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

Gesamtübersicht ...



124

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

Höre den Geschichten der Zeitzeugen zu und wende den Tisch ...

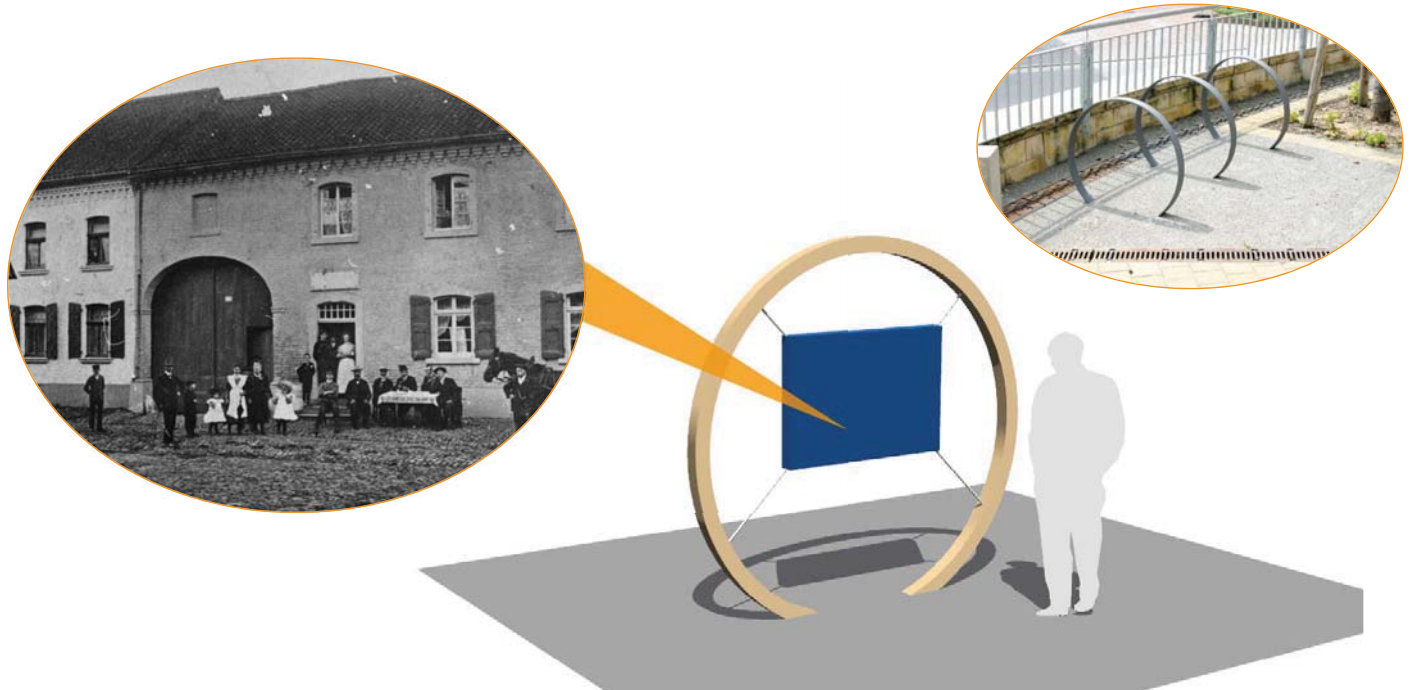


Setze dich an den Tisch, wenn du ihn wendest, kannst du den Unterschied der Landschaft von Heute und „Gestern“ vergleichen. Die Silhouetten beinhalten ein Audiomodul, das du per Knopfdruck aktivieren kannst. Lausche den Geschichten der Zeitzeugen!

125

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

2.4.1 Infotafel: Infos zu Langendorf ...



126

Modul 2.4: Gedenkstein Langendorf

2.4.7 Tagebaurelikt: Befindet sich in Sichtweite ...



Standort und Objekt symbolisch

127



Modul 2.5:

Blausteinsee

128

Modul 2.5: Blausteinsee

Übersichtsplan ...



129

Modul 2.5: Blausteinsee

Inszenierung ...

Erlebnisart: Information, Interaktion

Thema: Tagebau, Renaturierung

Ziel: Informationen zur Entwicklung des Gebietes vom Tagebau hin zum Naherholungsgebietes vermitteln.

Storyline und Beschreibung:

Der Blausteinsee entstand im Rahmen der Rekultivierung des ehemaligen Braunkohletagebaues Zukunft im Rheinischen Braunkohlenrevier durch die Auffüllung des Tagebaurestlochs mit Oberflächenwasser. Dadurch entstand das heute sehr beliebte Naherholungszentrum.

Erfahre auf der Infotafel durch grafische Darstellungen wie sich das Gebiet in den letzten Jahrzehnten entwickelt hat. Beim Drehquader kannst du Bilder zu den verschiedenen baulichen Entwicklungsphasen bestaunen.



Lage



Standortfoto

Inszenierungsideen:

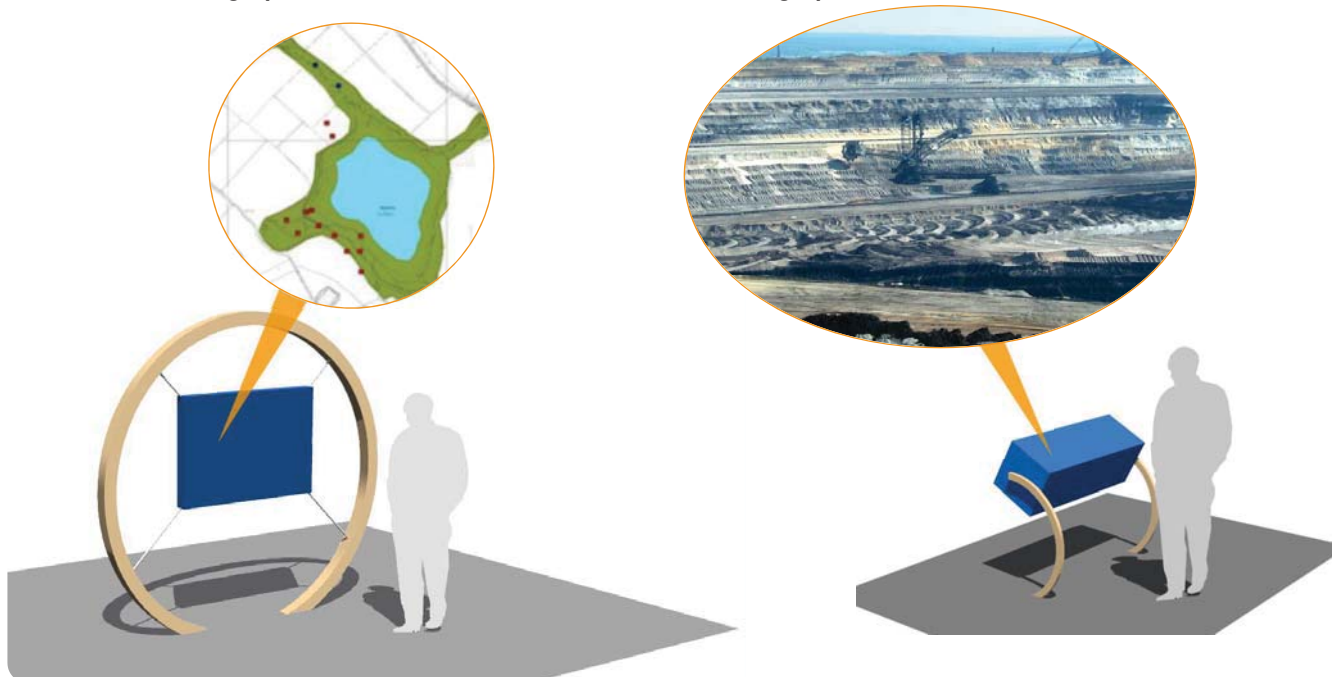
- Infotafel
- Entwicklungsquader

130

Modul 2.5: Blausteinsee

2.5.1 Infotafel: Grafische Darstellung der baulichen Entwicklungsphasen

2.5.2 Entwicklungsquader: Bilder dazu auf dem Entwicklungsquader



131



Modul 2.6:

Blausteinsee Spielplatz

132

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

Übersichtsplan ...



133

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

Inszenierung ...

Erlebnisart:	Information und Orientierung, Spielplatz
Thema:	Information Gesamtroute, Unterwasserwelt Blausteinsee und Braunkohleabbau
Ziel:	Die Besucher sollen gut informiert starten. Der Themenspielplatz bietet verschiedene Spielmöglichkeiten zum Thema Unterwasserwelt Blausteinsee und Braunkohlenabbau.

Storyline und Beschreibung:

Auf der Infotafel wird die Storyline kurz erläutert, sowie ein Gesamtüberblick zur Radroute gegeben.

Ein Entwicklungsquader zeigt die biologische Entwicklung des Gebietes.

Beim Themenspielplatz dreht sich alles um die Unterwasserwelt des Blausteinsees. Tauche ein und begegne verschiedenen Tieren die am Seeboden leben, wie dem Sumpfkrebsen

Eine „Schaufelrad“ Drehscheibe schafft die Verbindung zum Tagebau.



Lage



Standortfoto

Inszenierungsideen:

- Orientierungstafel
- Entwicklungsquader
- Thematisierte Spielgeräte
- Fahrradabstellplatz

134

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

Gesamtübersicht ...

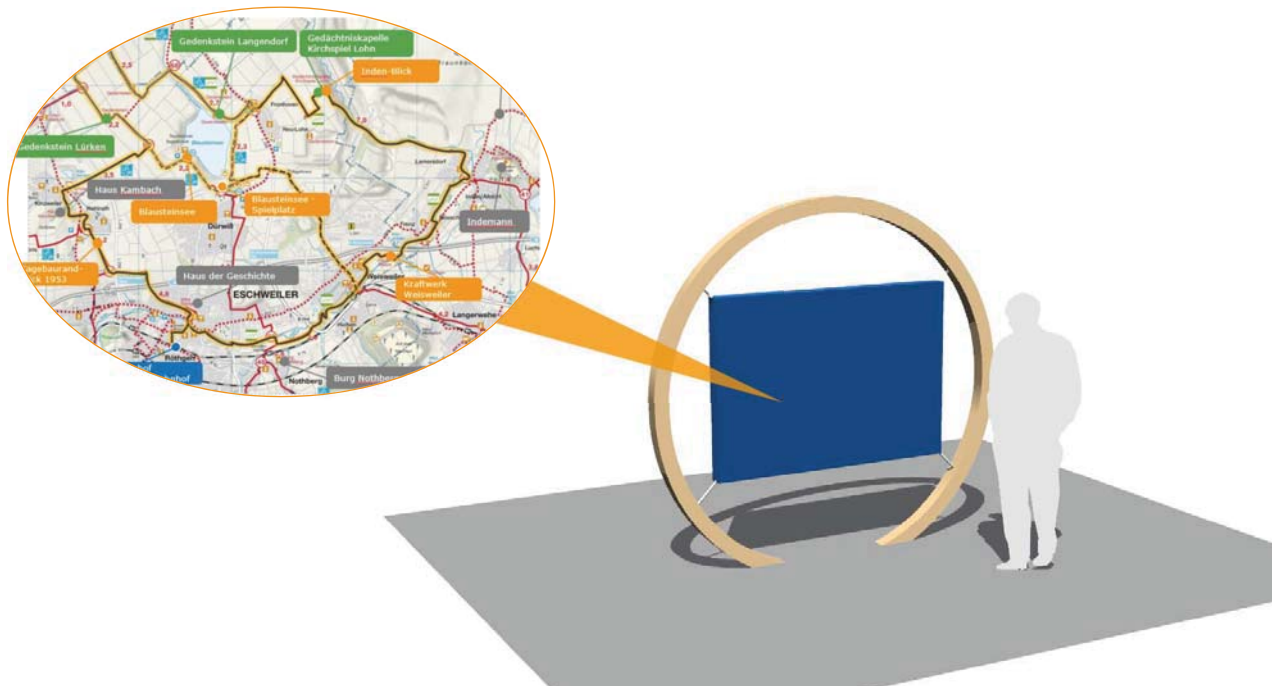


Fallschutz ca. L 18,00 x B 9,00 m

135

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

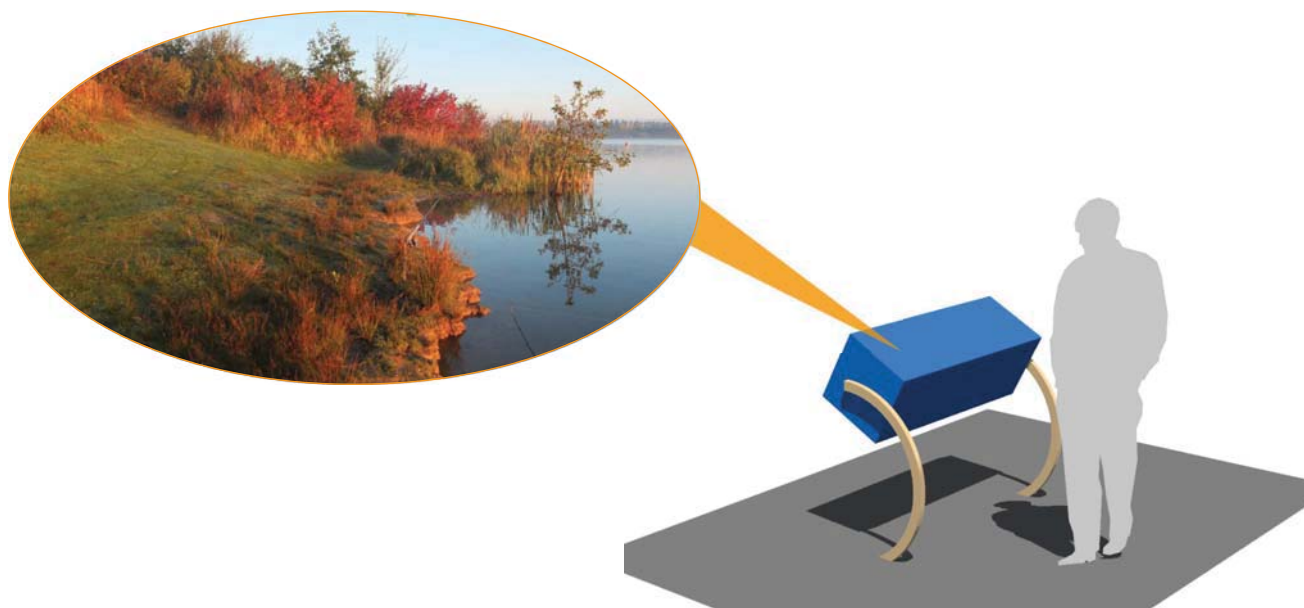
2.6.1 Orientierungstafel: Info und Orientierung ...



136

Modul 2.5: Blausteinsee

2.6.2 Entwicklungsquader: Biologische Entwicklung vom Blausteinsee ...



137

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

Gegenüberstellung heutiger Seebewohner und Schaufelradbagger...

2.6.4 Schaufelrad

2.6.3 Flusskrebse



Eine Drehscheibe ca. 3,00 m wird mit einem Schaufelrad bedruckt. Auf dem Sumpfkrebs ca. 3 x 2,5 x 1 m kann geklettert werden.

138

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

2.6.3 Flusskrebs: Unterwassertiere wie z.B. der Flusskrebs werden als geschnittene Figuren umgesetzt ...



ca. 3,00 x 2,00 m

Modul 2.6: Blausteinsee Spielplatz

2.6.4 Schaufelrad: Ein Schaufelrad als Drehscheibe ...



Oberfläche mit Schaufelradmotiv bedruckt

Symbolfotos

140

Modul 2.7:

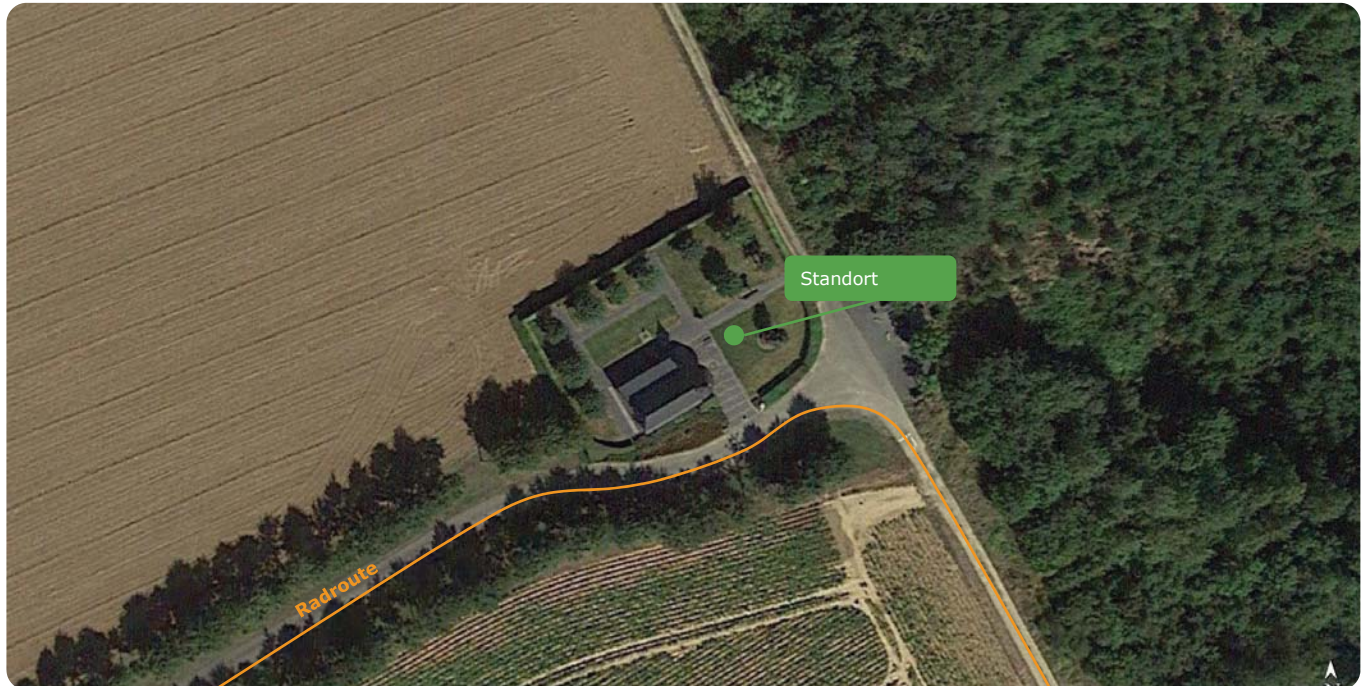
Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

141

Modul 2.7: Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

!!! Standort wird sehr wahrscheinlich verlagert zum geplanten Dorfplatz in Neu-Lohn/Fronhoven !!!

Übersichtsplan ...



142

Modul 2.7: Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

!!! Standort wird sehr wahrscheinlich verlagert zum geplanten Dorfplatz in Neu-Lohn/Fronhoven !!!

Inszenierung ...

Erlebnisart: Interaktion, Relaxmöbel

Thema: Wandlungsphasen Lohn

Ziel: Einblicke in die Geschichte und das Leben im ehemaligen Ort Lohn vermitteln.

Storyline und Beschreibung:

Bei Lohn wurde die erste größere Siedlung am deutschen Niederrhein aus der Latènezeit gefunden. Die „Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn“ wurde in den Jahren 2002 und 2003 erbaut zur Erinnerung an die fünf abgebagerten Dörfer des Kirchspiels mit ihren beiden Kirchen St. Silvester in Lohn und St. Josef in Fronhoven. Erfahre dazu mehr auf der Infotafel!

Am Wendetisch kannst du die Veränderung der Landschaft zur Zeit des Braunkohlenabbaues und Heute sehen.

Zeitzeugen in Form von Silhouetten erzählen Ihre Geschichten.



Lage



Standortfoto

Inszenierungsideen:

- Interaktion Wendetisch
- Sitzbank
- Infotafel
- Silhouetten mit Audiomodul

143

Modul 2.7: Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

!!! Standort wird sehr wahrscheinlich verlagert zum geplanten Dorfplatz in Neu-Lohn/Fronhoven !!!

Gesamtübersicht ...



144

Modul 2.7: Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

!!! Standort wird sehr wahrscheinlich verlagert zum geplanten Dorfplatz in Neu-Lohn/Fronhoven !!!

Höre den Geschichten der Zeitzeugen zu und wende den Tisch ...



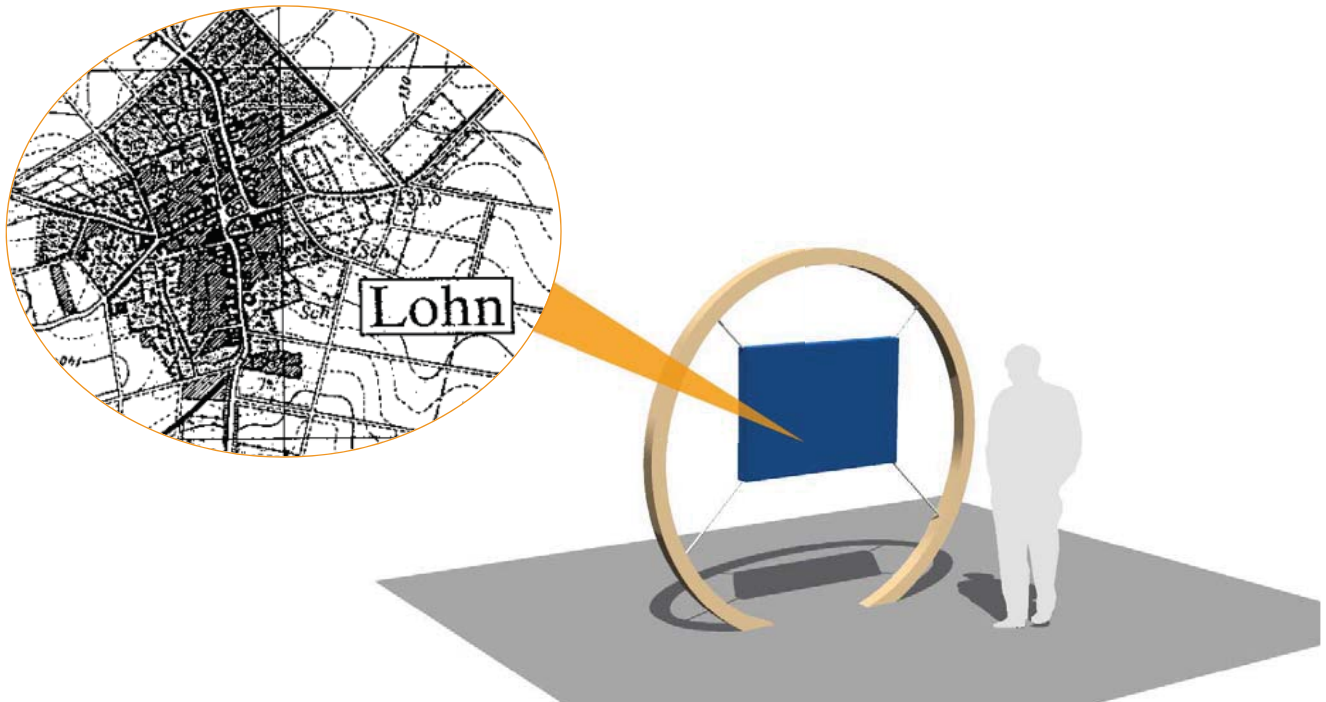
Setze dich an den Tisch und lass dir von Zeitzeugen Ihre Geschichten erzählen. Wenn du ihn wendest, kannst du den Unterschied der Landschaft von Heute und „Gestern“ vergleichen.

145

Modul 2.7: Gedächtniskapelle Kirchspiel Lohn

!!! Standort wird sehr wahrscheinlich verlagert zum geplanten Dorfplatz in Neu-Lohn/Fronhoven !!!

2.7.1 Infotafel: Infos zu Kirchspiel Lohn ...



146

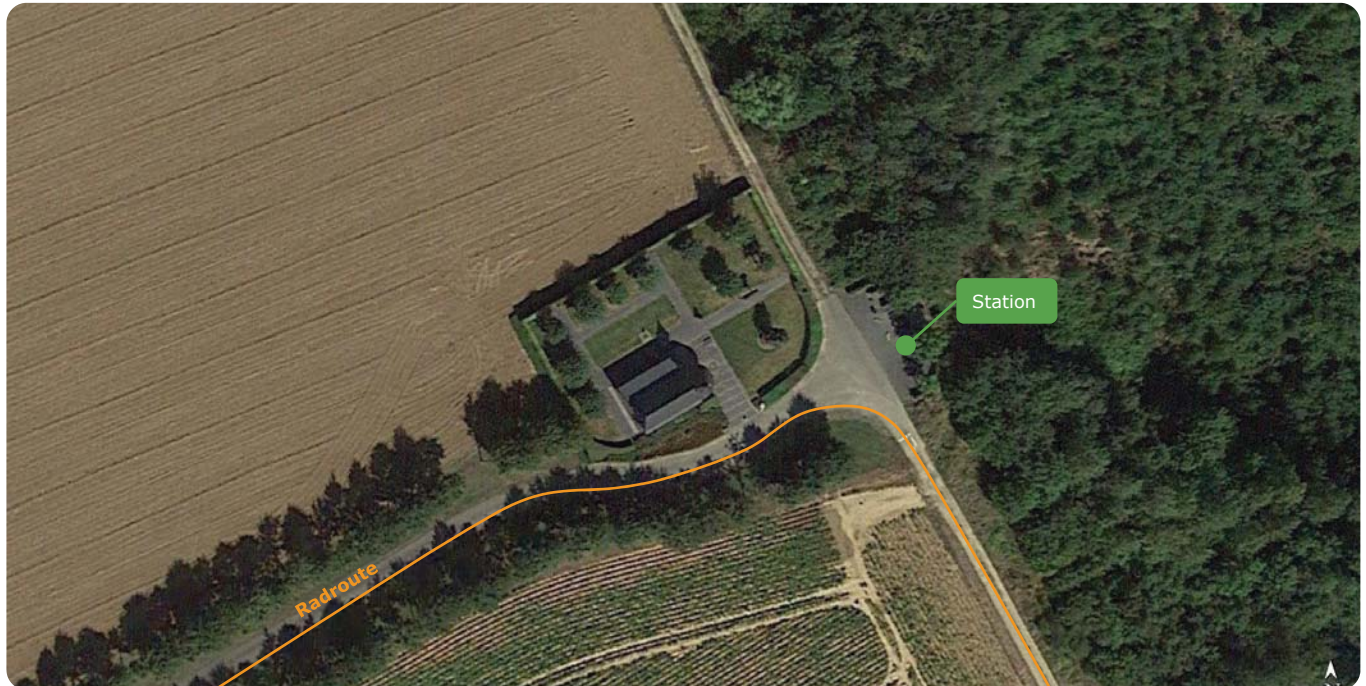
Modul 2.8:

Inden-Blick

147

Modul 2.8: Inden-Blick

Übersichtsplan ...



148

Modul 2.8: Inden-Blick

Inszenierung ...

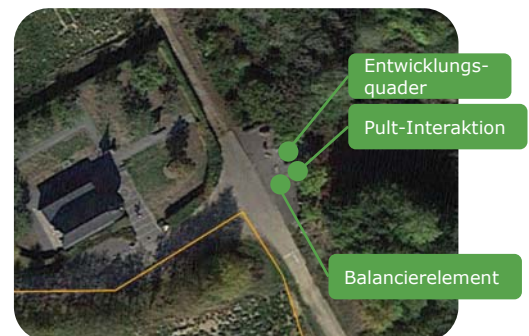
Erlebnisart:	Interaktion, Spielgerät
Thema:	Renaturierung Inde
Ziel:	Die neu entstandene Flora und Fauna der Inde näher bringen.

Storyline und Beschreibung:

Beim Aussichtspunkt hast du einen direkten Blick zum Tagebau Inden, sowie zur renaturierten Inde. Drehe die beiden Scheiben und füge Bild und Text richtig zusammen. So erfährst du Spannendes über die neue Fauna und Flora der Inde.

Der Entwicklungsquader zeigt die zukünftige Entwicklung des Gebietes.

Das Balancierelement schafft mit seiner geschwungenen Form den Bezug zum mäandrierenden Verlauf der Inde.



Lage



Standortfoto

Inszenierungsideen:

- Pult-Interaktion Doppeldrehscheibe
- Entwicklungsquader
- Balancierelemente
- Fahrradabstellplatz

149

Modul 2.8: Inden-Blick

Gesamtübersicht ...

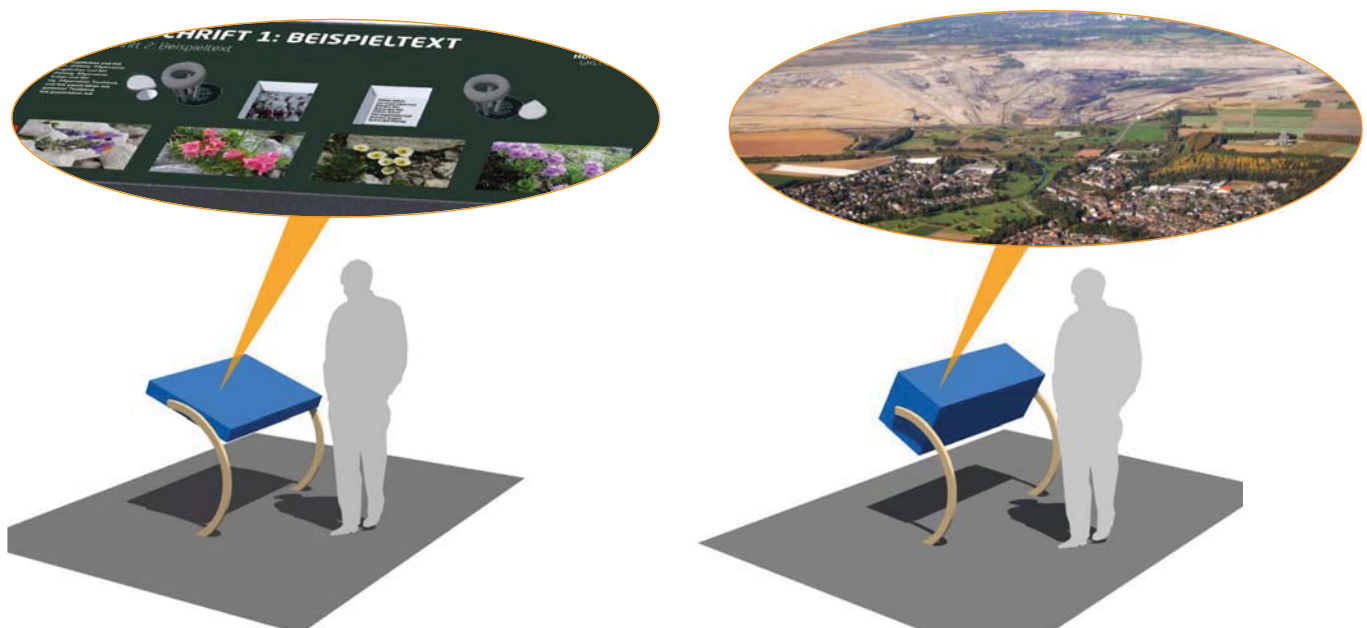


150

Modul 2.8: Inden-Blick

2.8.1 Entwicklungsquader: zeigt die zukünftige Entwicklung des Gebietes ...

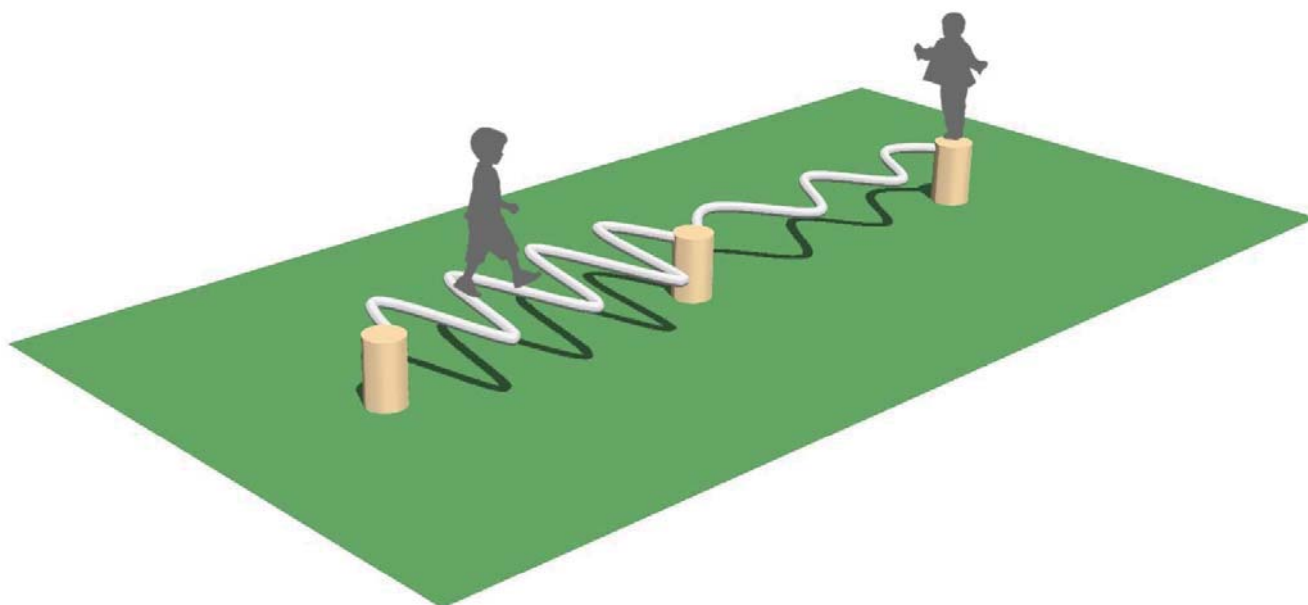
2.8.2 Pult-Interaktion Doppeldrehscheibe: Drehe den Infotext zu den richtigen Pflanzenbildern der Inden-Vegetation



151

Modul 2.8: Inden-Blick

2.8.3 Balancierelement: Balancierelemente für Kinder die den Mäandern der renaturierten Inde gleichen ...



Holzsteher mit geformten Metallrohren als Balancierelement. Abmessungen Spielgerät ca. L 4,00 x B 0,60 x H 1,00 m

152



Modul:

Kleiner Indemann

153



Modul:
Indemann

157



Modul 2.9:
Kraftwerk Weisweiler

161

Modul 2.9: Kraftwerk Weisweiler

Übersichtsplan ...



162

Modul 2.9: Kraftwerk Weisweiler

Inszenierung ...

Erlebnisart:	Interaktion
Thema:	Kraftwerk Weisweiler
Ziel:	Daten und Fakten zum Kraftwerk vermitteln

Storyline und Beschreibung:

Das Kraftwerk Weisweiler der RWE AG in Eschweiler-Weisweiler dient der Grundlast. Es wird mit Braunkohle befeuert, die von der RWE Power AG im Tagebau Inden abgebaut wird. Wieviel TWh Strom werden pro Jahr erzeugt? Wieviel Mio. Tonnen Braunkohle werden verfeuert?

Diese und andere spannende Fragen werden auf Klapptafeln gestellt, die Antworten sind darunter zu finden!



Lage



Standortfoto

Inszenierungsideen:

- Interaktion Klapptafeln

163

Modul 2.9: Kraftwerk Weisweiler

2.9.1 Interaktion Klapptafeln: Unter den Klappen findest du Daten und Fakten zum Kraftwerk ...



164

4. Thema

3.5 Storyline

Aachener Zeitschleifen

Mit dem Fahrrad vom Gestern ins Morgen

„Panta Rhei – alles fließt“, erkannten schon Philosophen von Heraklit bis Nietzsche. Aber wir hängen am Vertrauten und im Alltag jagen Veränderungen uns oft Angst ein. Lasse auf den Aachener Zeitschleifen die Sorgen los und **„erfahre“ den Reiz der Veränderung** im Hier und Jetzt.

Starte in der Gegenwart, begegne der Vergangenheit und entwickle Visionen für die Zukunft. Jenseits des Gewohnten, laden die Aachener Zeitschleifen ein, spielerisch das Gestern, Heute und Morgen zu erleben. Dabei werden Entwicklungen sichtbar und Veränderungen verlieren ihre Bedrohung.

Jedes Aachener Zeitfenster gibt Einblicke in besondere Ereignisse: Berge verwandeln sich in Täler, Flüsse werden zu Seen, Wälder zu Braunkohle, Ortschaften zu Halden, Halden wiederum zu Naherholungsgebiete und mit Waffen verteidigte Grenzen zu Orten der Begegnung - die Landschaften durch die die Aachener Zeitschleifen führen, bieten eine Fülle unerwarteter Entdeckungen.

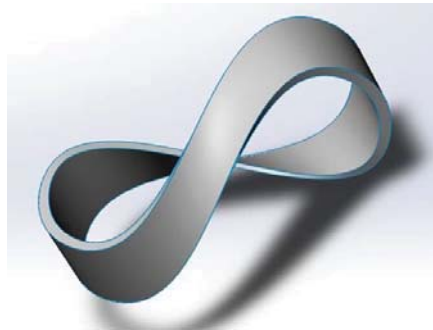
„Er-fahre“ sie alle, in deinem ganz eigenen Rhythmus.



Das Möbiusband als Symbol der Zeitschleife...

Designkonzept

Aufbauend auf dem Möbiusband als Symbol für die Zeitschleifen wird ein Designkonzept entwickelt ...



Die geschwungenen Formen repräsentieren Innovation – Freiheit – Bezug zur Natur ...

6

Designkonzept

Auch das Rad steht im Mittelpunkt ...

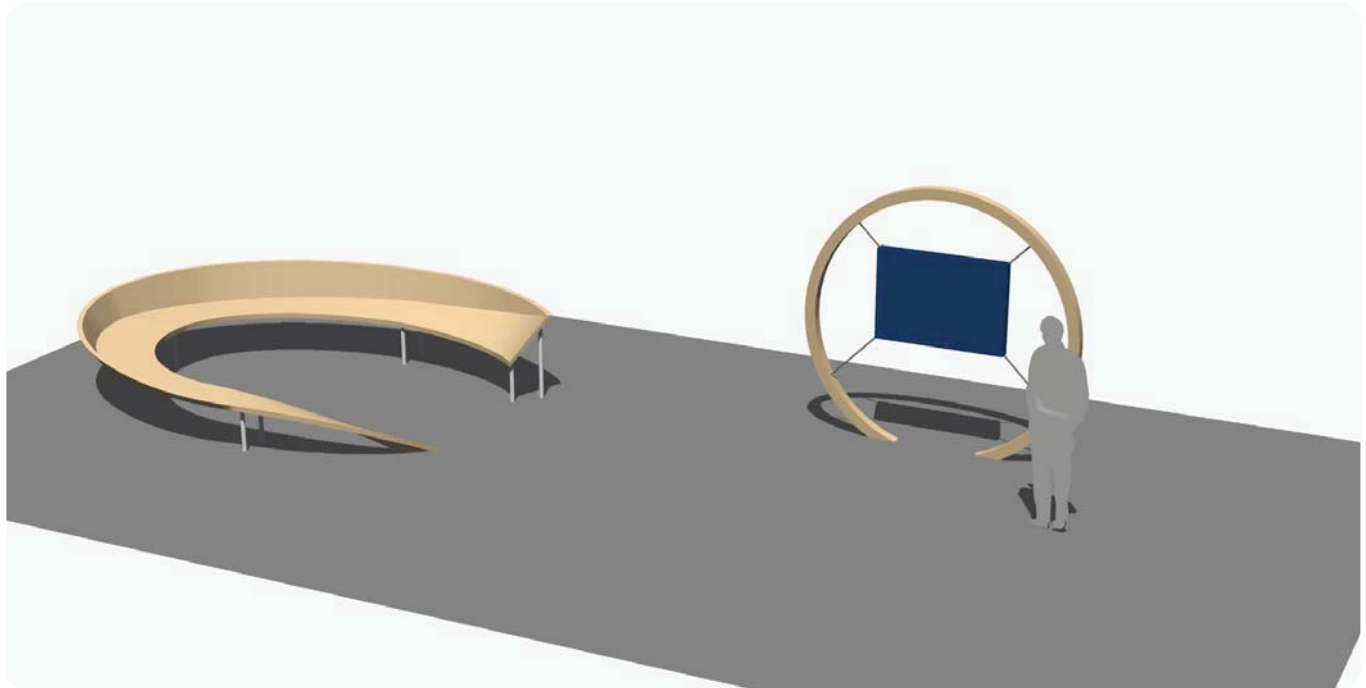


Die geschwungenen Formen repräsentieren Innovation – Freiheit – Bezug zur Natur ...

7

Designkonzept

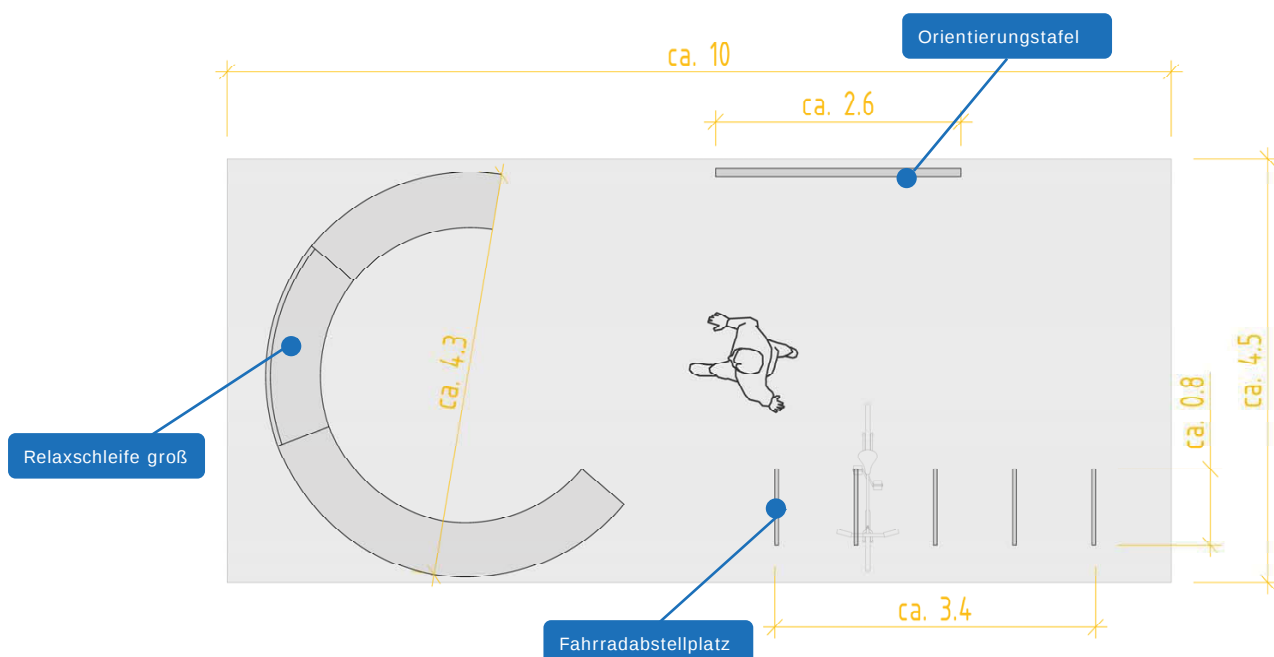
Wiederkehrende Elemente mit klarer Formensprache ...



8

Designkonzept

Beispiel Vollaussstattung Radwanderbahnhof...



9

Designkonzept

Orientierungstafeln

Kreisrundes Gestell aus Holzleimbinder oder Metall
Außendurchmesser ca. 2,60 m, H 2,40 m

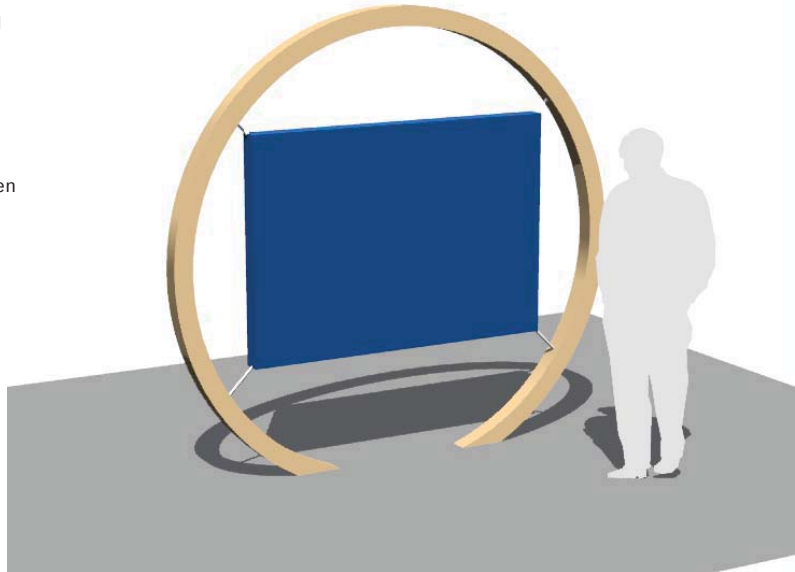
Orientierungstafel aus Aluverbund bedruckt
in Metallgehäuse, beschichtet lt. RAL und Stahlstreben
ca. B 1,70 x H 1,20 m

Inhalt:

Begrüßung

Storyline

Übersichtsplan der Route



10

Designkonzept

Infotafeln und Interaktionen

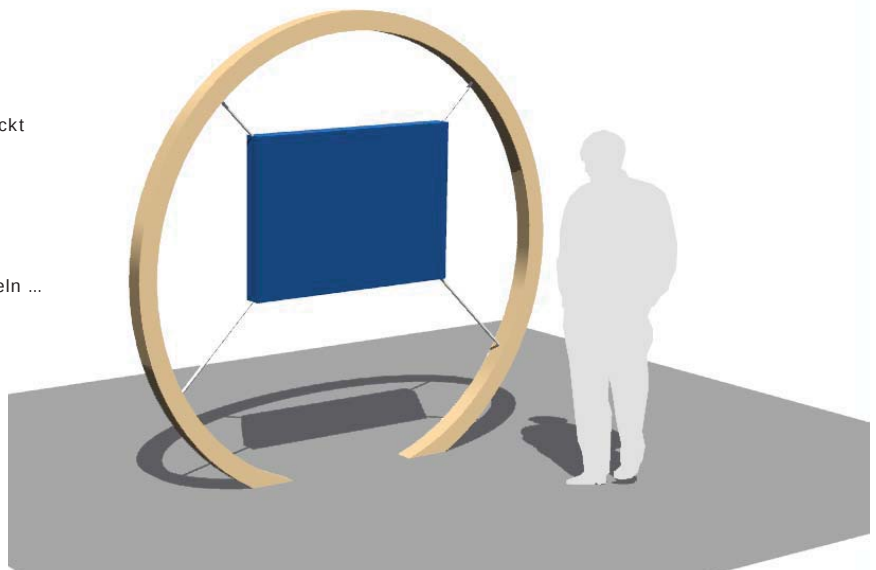
Kreisrundes Gestell aus Holzleimbinder oder Metall
Außendurchmesser ca. 2,60 m, H 2,40 m

Infotafeln und Interaktionen aus Aluverbund bedruckt
in Metallgehäuse, beschichtet lt. RAL und Stahlstreben
ca. B 1,20 x H 0,84 m (variiert je nach Interaktion)

Inhalt:

Themenbezug zur Storyline

Info- oder Interaktion wie z.B. Drehscheiben, Klapptafeln ...



11

Designkonzept

Infopult

Gebogene Steher aus Holzleimbinder oder Metall

Außendurchmesser ca. 0,50 m, H 0,90 m

Dimension abhängig von Material

Pulttafel aus Aluverbund bedruckt

in Metallgehäuse, beschichtet lt. RAL und Stahlstreben

ca. B 1,20 x H 0,70 m (teilweise mit Interaktion)

Inhalt:

Themenbezug zur Storyline

Info- oder Interaktion wie z.B. Drehscheiben.



12

Designkonzept

Entwicklungsquader

Gebogene Steher aus Holzleimbinder oder Metall

Außendurchmesser ca. 0,50 m, H 0,90 m

Dimension abhängig von Material

Drehquader aus Aluverbund bedruckt

ca. B 1,20 x H 0,40 m

Inhalt:

Themenspezifische Info



13

Designkonzept

Relaxschleife Metall

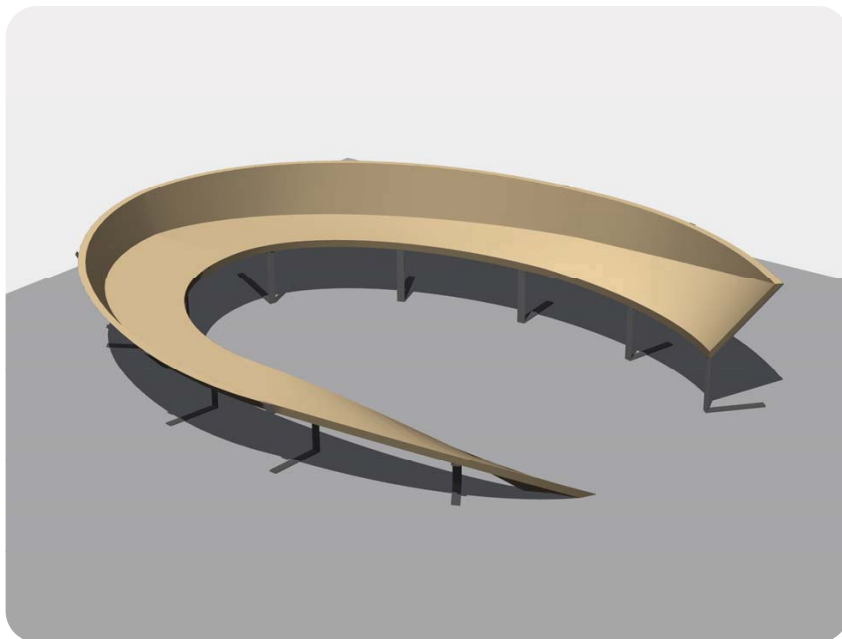
Bestehend aus Einzelsegmenten:

Gebogen, mit oder ohne Rückenlehne

Edelstahl geschliffen

ca. B 2,14 x T 0,87 x H 1,27 m

zum Einbetonieren



14

Designkonzept

Relaxschleife Metall

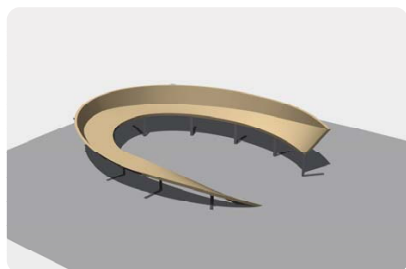
Bestehend aus Einzelsegmenten:

Gebogen, mit oder ohne Rückenlehne

Edelstahl geschliffen

ca. B 2,14 x T 0,87 x H 1,27 m

zum Einbetonieren



Angestrebte Form

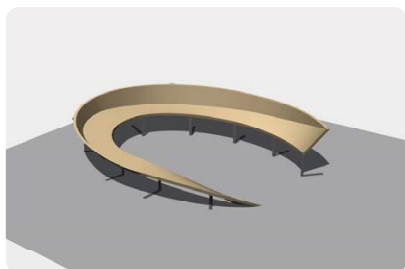


15

Designkonzept

Relaxschleife Holz

Bestehend aus Einzelsegmenten:
Gebogen, ohne Rückenlehne
Holzlatten mit Metallgestell



Angestrebte Form



16

Designkonzept

Radständer

Kreisförmige Bügel aus Flachstahl
Feuerverzinkt und beschichtet lt. RAL
ca. H 0,75 x B 0,08 m
zum Einbetonieren



17